



Associação Nacional de Professores  
Centro de Formação Leonardo Coimbra

**Formação:**

---

**“Criação de Jogos Educativos para o Ensino das Línguas”**

**Objetivos**

---

**Objetivos Gerais:**

- Reconhecer o potencial dos jogos digitais no ensino e aprendizagem das línguas.
- Refletir sobre práticas pedagógicas que integrem jogos educativos de forma eficaz.
- Desenvolver competências na criação de jogos digitais com recurso a plataformas online, adaptados a contextos educativos diversos.

**Objetivos Específicos:**

- Compreender os conceitos de jogo educativo e gamificação no contexto do ensino das línguas.
- Identificar vantagens pedagógicas da utilização de jogos digitais na promoção do vocabulário, da gramática e da comunicação oral e escrita.
- Partilhar experiências e práticas de integração de jogos no ensino das línguas.
- Explorar plataformas digitais de criação de jogos educativos.
- Criar e/ou adaptar jogos digitais interativos alinhados com os objetivos curriculares das línguas.
- Desenvolver recursos digitais lúdicos que possam ser utilizados em diferentes modalidades de ensino (presencial, híbrido ou online).

**Conteúdos**

---

**Parte síncrona (18 horas):**

Sessão 1 – Apresentação/Integração (3 horas)

Utilização das tecnologias no processo de aprendizagem – análise crítica. Modelo TPACK e conceitos de gamificação e aprendizagem baseada em jogos

Sessão 2 – Utilização de jogos educativos em contexto de sala de aula (4 horas)

Criação de jogos educativos com a plataforma LearningApps. Criação de jogos educativos com a plataforma Wordwall

Sessão 3 – Utilização de jogos educativos em contexto de sala de aula (4 horas)

Criação de jogos educativos com a plataforma Genially.

Sessão 4 – Utilização de jogos educativos em contexto de sala de aula (4 horas)

Criação de jogos educativos com a plataforma Genially

Sessão 5 – Parte síncrona final (3 horas)

Apresentação e debate dos projetos realizados

**Parte assíncrona – Trabalho autónomo (7 horas):**

Atividades práticas de criação de jogos educativos para o ensino das línguas

## Calendarização On-Line

---

### Horas Síncronas – 18 horas

2 de junho (3ª feira) - 18h30 às 21h (2h30)

6 de junho (Sábado) - 9h às 13h (4h)

16 de junho (3ª feira) - 18h30 às 21h30 (3h)

17 de junho (4ª feira) - 18h30 às 21h30 (3h)

25 de junho (5ª feira) - 18h30 às 21h (2h30)

2 de julho (5ª feira) - 18h30 às 21h30 (3h)

**+ 7 horas Assíncronas**

### Formadoras

---

Liliana Santos

### Horas | Acreditação

---

Curso de Formação e-Learning – 25 horas

(18 horas síncronas + 7 horas assíncronas)

### Destinatários

---

Professores dos Grupos 120, 200, 210, 220, 300, 310, 320, 330, 340 e 350

### Elegibilidade

---

Para efeitos de aplicação do nº 1 do artº 8º do RJFCP, releva para a progressão na carreira de **Professores dos Grupos 120, 200, 210, 220, 300, 310, 320, 330, 340 e 350**

Para efeitos de aplicação do artº 9º (dimensão científico e pedagógica) releva para a progressão na carreira de **Professores dos Grupos 120, 200, 210, 220, 300, 310, 320, 330, 340 e 350**

### Plataforma a utilizar

---

ZOOM